

# Natovarjanje in dodeljeni prostor pri konjih

## Priprava na natovarjanje

**1** Izberite **vozilo**, ki je primerno glede na število in vrsto konj in glede na trajanje potovanja.

**2** **Neukročeni** konji se **ne** prevažajo na **dolgih vožnjah**.

**3** Pripravite **načrt natovarjanja**.

**4** V primeru **prostega natovarjanja** natovorite največ štiri neukročene konje na skupino.

**5** Razen, če bi to pri konjih povzročilo dodaten stres, je treba z njimi ravnati in jih prevažati **ločeno**, kadar gre za naslednje primere:

1. živali različnih vrst ali precej različnih velikosti ali starosti,
2. odrasli žrebci,
3. spolno zreli samci in samice,
4. živali, ki so si sovražne,
5. privezane in neprivezane živali.



**6** **Skupaj** je dovoljeno prevažati: socializirane skupine, kobilu, ki potuje s svojim žrebetom.



**Hladno vreme:** Vozite v najtoplejšem delu dneva z upoštevanjem normalne zahteve po dodeljenem prostoru.



**Vroče vreme:** Vozite v najhladnejšem delu dneva z več dodeljenega prostora.

## Dodeljeni prostor

Vrsta konja	Minimalni dodeljeni prostor	Min. širina x dolžina
Odrasli	1,75 m <sup>2</sup>	(0,7 x 2,5 m)
Mladi (6 - 24 mesecev, < 48 ur)	1,2 m <sup>2</sup>	(0,6 x 2 m)
Mladi (6 - 24 mesecev, > 48 ur)	2,4 m <sup>2</sup>	(1,2 x 2 m)
Poniji (< 144 cm)	1 m <sup>2</sup>	(0,6 x 1,8 m)
Žrebeta (0 - 6 mesecev)	1,4 m <sup>2</sup>	(1 x 1,4 m)

- Konjem omogočite dovolj prostora, da **preprečite** težave z ravnotežjem in poškodbe.
- Veliki, mladi ali konji s »široko razmaknitvijo nog« **potrebujejo več prostora** kot drugi.
- Vroče vreme ali dolge vožnje = **več prostora**.

Med živalmi naj bo 10 - 20 cm in pregrade.



- Za čim boljše uravnoteženje jih prevažajte **diagonalno** (zadnja četrta v smeri vožnje), staje pa se zamaknejo za 30 - 40 cm.
- V idealnih razmerah konji **niso privezani**. Če so privezani, naj bo vrv dovolj dolga, da lahko spustijo glavo, s čimer lovijo ravnotežje in sprostijo dihalne poti, vendar naj bo vseeno dovolj kratka, da se vanjo ne zapletejo s prednjimi nogami.