

NESREČA NIKOLI NE POČIVA

Z IGRALNIMI FIGURICAMI
IN KOCKO SE SPREHODITE
PO IGRALNEM POLJU. KO
PRIDETE NA OZNAČENO POLJE,
PREBERITE BESEDILO OB NJEM
IN UPOŠTEVAJTE ZAPISANA
NAVODILA. PRIPOVEDUJTE, KAJ
BI NAREDILI V TAKI SITUACIJI.

ZMAGA IGRALEC, KI KLJUB
NESREČAM, KI MU PRETIJO
NA POTI, PRVI PRIDE NA CILJ.

Pri rezanju kruha se je
mama urezala v prst.
Prinesi ji obliž in pojdi
tri polja naprej.

112



Če zaznaš vonj uhajajočega
plina, čim prej zapusti hišo.
Še enkrat mečeš.

112



Fantič se je igral
z vžigalicami in
zanetil požar.
Enkrat ne mečeš.

112



112

Predmetov ne vtikamo v
vtičnico, ker nas lahko strese
elektrika. Pojdi na start.



Fantič je v omarici za
zdravila iskal bombone
in se zastrupil z zdravili!
Tri polja nazaj.

112



Deklica je s štedilnika
nase potegnila vroče
mleko in se opekla.
Eno polje nazaj.

112



112

Zaletel si se v lestev, zato je
očka izgubil ravnotežje in
padel. Enkrat ne mečeš.

112



Na mokrih tleh je babici
spodrsnilo. Priskoči ji na pomoč
in pojdi eno polje naprej.

112



START