

AKADEMIJA UMETNOSTI

Vipavska cesta 13, 5000 Nova Gorica

GSM: 051 336–770

Tel.: (05) 331–52–34 (študentska pisarna)

(05) 909–9717 (študentska pisarna)

E-pošta: info.au@ung.si

E-pošta študentska pisarna: studentska.pisarna@ung.si

Spletna stran: <https://www.ung.si/sl/fakultete/akademija-umetnosti/>

Informativno mesto: Nova Gorica, Vipavska cesta 13, Nova Gorica, v petek, 13. 2. 2026, ob 10.00 in 15.00, ter v soboto, 14. 2. 2026, ob 10.00.

Ljubljana, muzejska predavalnica Slovenske kinoteke, Miklošičeva 28, v petek, 13. 2. 2026, ob 11.00.

Spletna stran informativnih dni: <https://ung.si/sl/studij/informativni-dnevi/>

VISOKOŠOLSKI STROKOVNI ŠTUDIJSKI PROGRAM PRVE STOPNJE DIGITALNE UMETNOSTI IN PRAKSE

Trajanje študija

Študij traja 3 leta.

Kraj izvajanja študija

Nova Gorica, Vipavska cesta 13.

Študijski moduli

- Animacija
- Videofilm
- Fotografija
- Novi mediji

Vpisni pogoji

V visokošolski strokovni študijski program Digitalne umetnosti in prakse se lahko vpiše, kdor je opravil zaključni izpit v kateremkoli štiriletnem srednješolskem programu, poklicno matura ali splošno matura.

Vsi kandidati morajo opraviti preizkus umetniške nadarjenosti.

Če bo sprejet sklep o omejitvi vpisa, bodo

kandidati izbrani glede na:

- | | |
|---|------------|
| – uspeh pri preizkusu umetniške nadarjenosti | 90 % točk, |
| – splošni uspeh pri splošni maturi, poklicni maturi ali zaključnem izpitu | 5 % točk, |
| – splošni uspeh v 3. in 4. letniku | 5 % točk. |

Preizkus umetniške nadarjenosti

1. Mapa

- portfelj,
- motivacijsko pismo z biografijo.

2. Naloga

3. Razgovor

Roki za preizkus

	Oddaja mape (1)	Naloga (2)	Razgovor (3)
1. prijavni rok	do 26. 5.	Oddaja naloge do največ 4 dni po prejemu navodil	od 24. 6. do 8. 7.
2. prijavni rok	do 1. 9.	Oddaja naloge do 4. 9.	od 4. 9. do 10. 9.

1. **Mapa** – kandidati mapo oddajo po elektronski pošti na naslov sprejemci.au@ung.si najkasneje do zgoraj navedenega datuma ali oddajo na digitalnem nosilcu osebno v študentsko pisarno Univerze v Novi Gorici. Če je kandidatova mapa pozitivno ocenjena, ga/jo povabimo k oddaji naloge.

2. **Naloga** – kandidati s pozitivno ocenjeno mapo dobijo posebno nalogo. Če je kandidatova naloga pozitivno ocenjena, ga/jo povabimo na razgovor.
3. **Razgovor** – v času navedenih terminov bodo potekali razgovori z izbranimi kandidati (o točnem terminu bodo kandidati obveščeni posamično).

Opravljeni preizkus velja samo za tekoče leto.

Vpisna mesta

	Redni	Izredni
Digitalne umetnosti in prakse – visokošolski strokovni program	15	–

Študij se izvaja v slovenskem jeziku.

PRIJAVA ZA VPIS V VIŠJI LETNIK (PO MERILIH ZA PREHODE OZIROMA POD POGOJI ZA HITREJŠE NAPREDOVANJE)

Prijavni roki so objavljeni v točki »1.3. Prijava za vpis v višji letnik (po merilih za prehode oziroma pod pogoji za hitrejše napredovanje)«, način prijave pa v točki »3. Način prijave« Skupnih določb razpisa.

Po merilih za prehode se lahko direktno v 2. letnik vpišejo kandidati, ki jim komisija za študijske zadeve prizna vsaj 42 ECTS točk iz že opravljenih izpitov na drugih programih, ki se po vsebini vsaj 70 % ujemajo z vsebinami izpitov na razpisanem študijskem programu in uspešno opravijo preizkus posebne nadarjenosti.

Po merilih za prehode se lahko direktno v 3. letnik vpišejo kandidati, ki jim komisija za študijske zadeve prizna vsaj 102 ECTS točk iz že opravljenih izpitov na drugih programih, ki se po vsebini vsaj 70 % ujemajo z vsebinami izpitov na razpisanem študijskem programu in uspešno opravijo preizkus posebne nadarjenosti.

Vpisna mesta

	Redni	Izredni
Digitalne umetnosti in prakse VS (2. letnik)	Število vpisnih mest je omejeno z razpisanimi vpisnimi mesti za 1. letnik generacije.	–
Digitalne umetnosti in prakse VS (3. letnik)	Število vpisnih mest je omejeno z razpisanimi vpisnimi mesti za 1. letnik generacije.	–