

FAKULTETA ZA INFORMACIJSKE ŠTUDIJE V NOVEM MESTU

Ljubljanska cesta 31a, 8000 Novo mesto

Tel. (07) 373–78–70 in (07) 373–78–84

E-pošta: vpis@fis.unm.si

Spletna stran: www.fis.unm.si/

Informativno mesto: Ljubljanska cesta 31a.

Informativni dnevi bodo potekali na sedežu fakultete in/ali prek Zooma:

- 13. 2. 2026 ob 10.00 in 17.00,
- 14. 2. 2026 ob 10.00,
- 9. 4. 2026 ob 17.00,
- 4. 6. 2026 (v angleškem jeziku) ob 17.00,
- 20. 8. 2026 ob 17.00.

Za individualno svetovanje in informacije o študijskem programu smo vam na voljo tudi po telefonu ali elektronski pošti.

V študijskem letu 2026/2027 bo fakulteta izvajala visokošolske strokovne študijske programe prve stopnje Informatika v sodobni družbi, Računalništvo in spletne tehnologije in Razvoj videoiger in razširjenih resničnosti ter univerzitetni študijski program Poslovanje v informacijski družbi.

Kraj izvajanja

Hibridno (Novo mesto in sočasno prek spleta).

Znanje slovenščine ali angleščine

Tuji državljani morajo izkazati ustrezno znanje slovenskega ali angleškega jezika vsaj na ravni B2 z ustreznim potrdilom. Potrdilo je obvezno le za tuje državljane, ki ne prihajajo iz držav članic EU in iz držav, s katerimi ima Slovenija sklenjen bilateralni sporazum, ki njihovim državljanom omogoča študij pod enakimi pogoji, kot veljajo za slovenske državljane.

VISOKOŠOLSKI STROKOVNI ŠTUDIJSKI PROGRAM PRVE STOPNJE INFORMATIKA V SODOBNI DRUŽBI

Trajanje študija

Študij traja 3 leta in obsega 180 kreditnih točk po ECTS.

Vpisni pogoji

V prvi letnik visokošolskega strokovnega študijskega programa Informatika v sodobni družbi se lahko vpiše:

- a) kdor je opravil maturo,
- b) kdor je opravil poklicno maturo ali zaključni izpit v kateremkoli srednješolskem programu,
- c) kdor je pred 1. 6. 1995 končal katerikoli štiriletni srednješolski program.

Če bo sprejet sklep o omejitvi vpisa, bodo

kandidati izbrani glede na:

- splošni uspeh pri zaključnem izpitu, poklicni maturi oziroma splošni maturi 60 % točk,
- splošni uspeh v 3. in 4. letniku 40 % točk.

Vpisna mesta

	Redni	Izredni
Informatika v sodobni družbi – visokošolski strokovni program	70	10

PRIJAVA ZA VPIS V VIŠJI LETNIK (PO MERILIH ZA PREHODE OZIROMA POD POGOJI ZA HITREJŠE NAPREDOVANJE)

Prijavni roki so objavljeni v točki »1.3. Prijava za vpis v višji letnik (po merilih za prehode oziroma pod pogoji za hitrejšo napredovanje)«, način prijave pa v točki »3. Način prijave« Skupnih določb razpisa.

Prehod je v skladu z Merili za prehode med študijskimi programi (Uradni list RS, št. 14/19) in fakultetnimi Merili za prehode med študijskimi programi, možen:

- a) med študijskimi programi, ki ob zaključku študija zagotavljajo pridobitev primerljivih kompetenc oz. učnih izidov;

b) med študijskimi programi, med katerimi se lahko po merilih za priznavanje znanja in spretnosti, pridobljenih pred vpisom v program, prizna vsaj polovica obveznosti po ECTS iz prvega študijskega programa, ki se nanašajo na obvezne predmete drugega študijskega programa.

Prehajanje iz drugih programov v 2. ali 3. letnik študija je možno po prvem letniku študija. O možnosti prehoda in odloča fakulteta na podlagi individualnih dokazil o izpolnjevanju pogojev.

Neposredno v drugi ali tretji letnik se lahko vpišejo tudi diplomanti drugih študijskih programov (višješolskih strokovnih – sprejetih po 1. 1. 1994, višješolskih – sprejetih pred 1. 1. 1994 ter visokošolskih – sprejetih pred 11. 6. 2004); le-tim se ob vpisu določijo dodatne obveznosti v obliki izpitov. Podrobnejše informacije glede dodatnih izpitov lahko kandidati pridobijo na spletni strani posameznega študijskega programa ali v referatu fakultete.

Vpisna mesta

	Redni	Izredni
Informatika v sodobni družbi VS (2. letnik)	Število vpisnih mest je omejeno z razpisanimi vpisnimi mesti za 1. letnik generacije.	10
Informatika v sodobni družbi VS (3. letnik)	Število vpisnih mest je omejeno z razpisanimi vpisnimi mesti za 1. letnik generacije.	10

VISOKOŠOLSKI STROKOVNI ŠTUDIJSKI PROGRAM PRVE STOPNJE RAČUNALNIŠTVO IN SPLETNE TEHNOLOGIJE

Trajanje študija

Študij traja 3 leta in obsega 180 kreditnih točk po ECTS.

Vpisni pogoji

V prvi letnik visokošolskega strokovnega študijskega programa Računalništvo in spletne tehnologije se lahko vpiše:

- a) kdor je opravil maturo,
- b) kdor je opravil poklicno maturo ali zaključni izpit v kateremkoli srednješolskem programu,
- c) kdor je pred 1. 6. 1995 končal katerikoli štiriletni srednješolski program.

Če bo sprejet sklep o omejitvi vpisa, bodo

kandidati izbrani glede na:

- splošni uspeh pri zaključnem izpitu, poklicni maturi oziroma splošni maturi 60 % točk,
- splošni uspeh v 3. in 4. letniku 40 % točk.

Vpisna mesta

	Redni	Izredni
Računalništvo in spletne tehnologije – visokošolski strokovni program	70	30

PRIJAVA ZA VPIS V VIŠJI LETNIK (PO MERILIH ZA PREHODE OZIROMA POD POGOJI ZA HITREJŠE NAPREDOVANJE)

Prijavni roki so objavljeni v točki »1.3. Prijava za vpis v višji letnik (po merilih za prehode oziroma pod pogoji za hitrejše napredovanje)«, način prijave pa v točki »3. Način prijave« Skupnih določb razpisa.

Prehod je v skladu z Merili za prehode med študijskimi programi (Uradni list RS, št. 14/19) in fakultetnimi Merili za prehode med študijskimi programi, možen:

- a) med študijskimi programi, ki ob zaključku študija zagotavljajo pridobitev primerljivih kompetenc oz. učnih izidov;
- b) med študijskimi programi, med katerimi se lahko po merilih za priznavanje znanja in spretnosti, pridobljenih pred vpisom v program, prizna vsaj polovica obveznosti po ECTS iz prvega študijskega programa, ki se nanašajo na obvezne predmete drugega študijskega programa.

Prehajanje iz drugih programov v 2. ali 3. letnik študija je možno po prvem letniku študija. O možnosti prehoda odloča fakulteta na podlagi individualnih dokazil o izpolnjevanju pogojev.

Neposredno v drugi ali tretji letnik se lahko vpišejo tudi diplomanti drugih študijskih programov (višješolskih strokovnih – sprejetih po 1. 1. 1994, višješolskih – sprejetih pred 1. 1. 1994 ter visokošolskih – sprejetih pred 11. 6. 2004); le-tim se ob vpisu določijo dodatne obveznosti v obliki izpitov. Podrobnejše informacije glede dodatnih izpitov lahko kandidati pridobijo na spletni strani posameznega študijskega programa ali v referatu fakultete.

Vpisna mesta

	Redni	Izredni
Računalništvo in spletne tehnologije VS (2. letnik)	Število vpisnih mest je omejeno z razpisanimi vpisnimi mesti za 1. letnik generacije.	50
Računalništvo in spletne tehnologije VS (3. letnik)	Število vpisnih mest je omejeno z razpisanimi vpisnimi mesti za 1. letnik generacije.	30

***VISOKOŠOLSKI STROKOVNI ŠTUDIJSKI PROGRAM PRVE STOPNJE
RAZVOJ VIDEOIGER IN RAZŠIRJENIH RESNIČNOSTI***

Trajanje študija

Študij traja 3 leta in obsega 180 kreditnih točk po ECTS.

Vpisni pogoji

V prvi letnik visokošolskega strokovnega študijskega programa Razvoj videoiger in razširjenih resničnosti se lahko vpiše:

- a) kdor je opravil maturo,
- b) kdor je opravil poklicno maturo.

Kandidatom s poklicno maturo se priporoča, da opravijo izpit iz enega od maturitetnih predmetov: matematika, tuj jezik, računalništvo, medijska in grafična tehnologija, fotografija ali umetnostna zgodovina.

Če bo sprejet sklep o omejitvi vpisa, bodo

kandidati izbrani glede na:

- splošni uspeh pri poklicni maturi oziroma splošni maturi 60 % točk,
- splošni uspeh v 3. in 4. letniku 40 % točk.

Vpisna mesta

	Redni	Izredni
Razvoj videoiger in razširjenih resničnosti – visokošolski strokovni program	30	40

***UNIVERZITETNI ŠTUDIJSKI PROGRAM PRVE STOPNJE
POSLOVANJE V INFORMACIJSKI DRUŽBI***

Trajanje študija

Študij traja 3 leta in obsega 180 kreditnih točk po ECTS.

Vpisni pogoji

V univerzitetni program Poslovanje v informacijski družbi se lahko vpiše:

- a) kdor je opravil splošno maturo,
- b) kdor je opravil poklicno maturo po ustreznem programu za pridobitev srednje strokovne izobrazbe s področja (Klasius P-16 03): družbene vede, novinarstvo in informacijska znanost ter izpit iz enega od naslednjih predmetov splošne mature: angleščina, informatika, matematika, računalništvo, sociologija; izbrani predmet ne sme biti predmet, ki ga je kandidat že opravil pri poklicni maturi.
- c) kdor je pred 1.6.1995 končal katerikoli štiriletni srednješolski program.

Če bo sprejet sklep o omejitvi vpisa, bodo

kandidati iz točk a) in c) izbrani glede na:

- splošni uspeh pri splošni maturi oziroma zaključnem izpitu 60 % točk,
- splošni uspeh v 3. in 4. letniku 40 % točk.

kandidati iz točke b) izbrani glede na:

- splošni uspeh pri poklicni maturi 40 % točk,
- splošni uspeh v 3. in 4. letniku 40 % točk.
- uspeh pri predmetu splošne mature 20 % točk.

Vpisna mesta

	Redni	Izredni
Poslovanje v informacijski družbi – univerzitetni program	50	50

Študij se bo izvajal, če bo vpisanih vsaj 30 kandidatov (redno oziroma izredno).