



#LEPO JE BITI KMET

O igri

Lepo je biti kmet je družabna igra, ki združuje preprostost in zabavo ter ponuja ravno pravšnjo mero strateškega razmišljanja. Igralci skrbijo za svojo kmetijo in poskušajo zbrati vse različne pridelke in živali, hkrati pa zbirajo čim več točk. Klasična različica je primerna za otroke od 8. leta dalje in odrasle, ki si želijo sproščene, a taktične zabave. Za najmlajše, že od 7. leta, pa so na voljo poenostavljena pravila, ki omogočajo, da lahko igro uživa prav vsak član družine.

Cilj igre

Zbrati čim več točk s kartami pridelkov in živali.

- Vsaka karta pridelka in živali ima vrednost v točkah.
- Vsaka igra se konča, ko en igralec zbere 5 različnih vrst pridelkov ali 5 različnih vrst živali.
- Po koncu igre se seštejejo in zapišejo točke.
- Zmagovalec igre dobi dodatnih 5 točk.
- Prvi igralec, ki preseže 100 točk (ali število točk po dogovoru), je proglašen za Najboljšega kmetovalca.

Navodila

Priprava igre

Za igro z do vključno 4 igralci: vsak prejme 5 kart.

Za igro s 4 igralci in več: vsak prejme 3 karte.

- Od igralnega kupčka kart najprej odstrani karte Vreme in jih odloži posebej na mizo.



karte Vreme odvezamemo iz osnovnega igralnega kupčka in jih najprej premešamo



- Premešaj preostale karte v igralnem kupčku.



- Vsak igralec dobi 3 karte ali 5 kart, ki jih drži v roki in jih ne razkrije ostalim.

Ko so karte razdeljene igralcem, šele vmešaj karte Vreme vmešaj v igralni kupček.

- Igralni kupček se postavi na sredino mize – to je Sezonski kup (če zmanjka kart v Sezonskem kupu, se odložene karte premešajo). Ob njem se določi prostor za odložene/odvečne karte.

OSNOVNI IGRALNI KUPČEK (SEZONSKI KUP)



prostor za odlaganje kart
(Primer: Ko odigramo karto Vreme, jo odložimo na ta prostor.



#LEPO JE BITI KMET

Potek igre

Igra poteka po potezih, in sicer poteza pomeni, da igralec:

- odloži eno karto "na svojo kmetijo" – to pomeni, da ima vsak pred sabo prostor na mizi, kjer gradi svojo kmetijo



- nato povleče novo karto iz **igralnega kupčka**. Igralec mora vedno imeti v roki 3 ali 5 kart (glede na število igralcev - beri navodila na začetku). S tem se njegova poteza zaključí.

Pridelki – prinesejo točke (za zaključek runde potrebujemo 5 različnih pridelkov)

Živali – zbiranje točk (za zaključek runde potrebujemo 5 različnih živali)

Orodje – dodatek k pridelkom, poveča vrednost posameznega pridelka. Karto Orodje uporabiš, ko imaš na mizi pridelek, na katerega orodje vpliva. (Npr. Igralec ima na svoji kmetiji karto Krompir. Takrat je smiselno, da uporabi karto Orodje Lopata + 2 krompir. S tem poveča vrednost karti Krompir iz 1 točke na 3 točke. Če ima na primer 2 karti Krompir na kmetiji, se vsaka karta Krompir poveča na 3 točke).

Oskrba – dodatek k živalim, poveča vrednost posamezne živali

Dogodki – posebne akcije, lahko pomagajo tvoji kmetiji ali škodujejo drugim. Odigra se jih kadarkoli. (Npr. dogodek Koline – odpelji žival od soigralca pomeni, da tisti, ki je na potezi, lahko od kateregakoli soigralca odpelje poljubno žival.)

Vreme – lahko vpliva na vse igralce in začne veljati takoj, razen v prvi potezi, ko igralci na »svoji kmetiji« (torej pred sabo na mizi) še nimajo nobenih kart. (beri spodaj). (Primer: karta "Dež - igralec z največ kartami odnese pridelek igralcu z najmanj kartami" pomeni, da tisti igralec, ki ima največ kart na svoji kmetiji odnese pridelek igralcu z najmanj kartami na svoji kmetiji).

Posebna pravila za karte Vreme

Ko igralec povleče karto Vreme, jo takoj razkrije in vsi odigrajo po navodilih s te karte, razen, če je to v prvi potezi, ko na mizi še ni kart in »kmetij« in vreme v tem primeru ne more na ničesar vplivati.

Nato povleče novo karto iz **igralnega kupčka** in s tem zaključí svojo potezo.

Namig: če želite bolj dinamično igro, predlagamo, da igrate samo s polovico vseh kart Vreme. (Naključno odstranite polovico kart Vreme).

Zaključek igre

Igra se zaključí, ko prvi igralec preseže 100 točk ali vnaprej določeno poljubno število točk. Po vsaki rundi se točke zapišejo, zmagovalec runde pa prejme dodatnih 5 točk.

Če v isti rundi več igralcev preseže 100 točk, zmaga tisti, ki ima na koncu največ skupnih točk. V primeru izenačenja si igralci lahko delijo zmago ali pa odigrajo še odločilno rundo.

Prilagoditve za najmlajše od 7. leta dalje

Za mlajše otroke lahko igro poenostavite.

Igra se brez kart Vreme, Orodje in Dogodki. Otroci zbirajo samo Živali in Pridelke.

Zmaga tisti, ki prvi zbere vse različne vrste živali ali vse različne vrste pridelkov.